**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении квест-игры «Любимый город»**

**I. Общие положения**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения квест-игры «Любимый город» (далее – Квест).

1.2. Квест (англ. quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

1.3. Квест проводится в очном режиме. Для участие в Квесте необходимо отправить заявку для регистрации команды:

(Техническая инструкция Приложение 1)

**2. Цели и задачи Квеста**

2.1. Целями проведения Квеста является

- создание условий для интеллектуального отдыха;

- создание условий для осознания общечеловеческих ценностей.

2.2. Задачи Квеста:

- расширить и обобщить знания о ценностях человека и историческом прошлом родного края;

- организовать коммуникативную среду;

- содействовать в осознании важности выстраивания правильных ценностных ориентаций;

- развивать чувства сопричастности к общему делу.

**3. Участники Квеста**

3.1. К участию в Квесте приглашаются семьи .

3.2. Допускаются различные возрастные категории в одной семейной команде.

3.3. От муниципального района участвует не ограниченное количество команд.

3.4. Организацию и информирование команд осуществляет ответственный за проведение Квеста в муниципальном районе.

**4. Сроки и порядок проведения Квеста**

5.1. Квест проводится 28.06.2024г. года с 18.00

5.2. Квест проводится в три этапа:

1 этап – подготовительный этап, регистрация 17.06-26.06.2024 года

2 этап – Квест 28.06.2024г.

3 этап – Подведение итогов, награждение 29.06.2024г.

5.3. Подготовительный этап. Данный этап включает в себя организацию команд (не менее одной) создание бренда команды (название и эмблема), а также изучение важных, исторических фактов и событий города Сафоново Смоленской области из свободных источников

5.4. Регистрация команд. Регистрация команд осуществляется по предварительной заявки на эл. почту отдела по делам молодежи odm.safonovo@yandex.ru

Дата и время начала регистрации команд начинается 17.06.24г. года в 11.00. Для участия в Квесте необходимо пройти регистрацию по предложенной форме (Приложение 1). Для регистрации необходимо наличие адреса электронной почты.

Квест содержит 7 этапов. Задания выполняются поэтапно, для перехода к следующему заданию необходимо выполнить предыдущее.

Задание представляют собой различные головоломки, запутывающие детали, вопросы, задания направленные на знание истории родного города и др.

Правильность ответа для открытия следующего вопроса или задания не учитывается, возврат на предыдущий вопрос или задание не предусмотрены.

Каждый правильный ответ оценивается максимум в 1 балл.

Учитывается скорость выполнения заданий Квеста: при наборе одинакового количества баллов выигрывает та команда, которая затратила на выполнение Квеста меньшее количества времени.

**5. Подведение итогов**

5.1. Победители определяются из числа участников, набравших наибольшее количество баллов.

5.2. Победитель и призёры определяются по общему количеству баллов с учетом времени, затраченного на прохождение Квеста.

5.3. Семейные Команды, показавшие в Квесте лучшие результаты, награждаются дипломами I, II и III степени и поощрительными призами.

**6. Дополнительные условия**

6.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

Приложение 1

к положению о проведении квест-игры

«Любимый город»

**Техническая инструкция по квест-игре «Любимый город»**

1. Для регистрации семейной команды капитану команды необходимо отправить заявку на эл. Почту Отдела по делам молодежи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. При регистрации семейной команды в строке «Название», указывается название команды.

4. После заполнения данных необходимо отправить Вашу заявку на эл.почту odm.safonovo@yandex.ru

6. После этого на указанную в форме регистрации почту придет приглашение на квест-игру.